R E G U L A M I N
CKNBA

CYKLINCZNY KIELECKI NURT BASKETU AMATORSKIEGO

I.
POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizatorem ligi jest Koral-Sport Multimedia z siedzibą w Kielcach. Za organizację rozgrywek odpowiada jej właściciel.
2. Rozgrywki CKNBA są organizowane dla miłośników koszykówki, bez względu na wiek wzrost, płeć czy wyznanie.
3. Jedna Edycja (sezon) CKNBA organizowana jest w dwóch cyklach: zimowym oraz letnim.
4. CKNBA jest zorganizowana w sezonie 2020/21 na zasadzie gry o mistrzostwo ligi i rozgrywana w systemie każdy z każdym, mecz i rewanż w pierwszym etapie rozgrywek.
5. Drugi etap - faza play-off - rozgrywana przez 4 pierwsze zespoły o Mistrzostwo Ligi CKNBA. Pozostałe zespoły grają w turnieju pocieszenia zasadą playoff. (5-8).
6. Spotkania ligowe odbywają się w salach udostępnionych dla CKNBA. Dopuszcza się rozegranie spotkania ligowego w sali nie ujętej w terminarzu CKNBA, na zasadach określonych przez organizatora ligi.
7. Udział poszczególnych drużyn w rozgrywkach oparty jest, na wpłacie opłaty wpisowej w określonym terminie **NIE PRZEKARACZAJĄCY TERMINU ROZPOCZĘCIA ROZGRYWEK DANEGO CYKLU**.
8. Wpisowe na każdą edycję rozgrywek jest ustalane przez właściciela ligi, który przed edycją informuje przedstawicieli drużyn o wysokości wpisowego.
9. Wpisowe należy uiścić **TYLKO** poprzez przelew bankowy na konto organizatora ligi. Dopuszcza się możliwość wystawienia Faktury VAT przez organizatora. Wtedy do wysokości wpisowego doliczony będzie podatek VAT 23%.
10. Spotkania CKNBA prowadzone są przez Sędziów ŚOZKosz w Kielcach, organizator zastrzega sobie możliwość aby zawody sędziowali zaproszeni przez organizatora sędziowie z licencją innych okręgów sędziowskich.
11. Weryfikacja wyniku zawodów dokonywana jest na podstawie elektronicznego zapisu przebiegu zawodów, który będzie dostępny na stronie CKNBA.PL
12. W obiektach, na terenie których rozgrywana jest liga, obowiązuje zmiana obuwia dla wszystkich wchodzących oraz zakaz palenia tytoniu, spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
13. **Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CKNBA są zobowiązani do wypełnienia Oświadczenia o zrzeczeniu się wszelkich roszczeń ubezpieczeniowych z tytułu uszkodzenia ciała i zdrowia powstałego podczas gry w CKNBA. Zawodnicy niepełnoletni przedstawiają Oświadczenia podpisane przez prawnych opiekunów. Termin bezwzględnie przed rozpoczęciem pierwszego meczu w danym cyklu.**
14. **Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CKNBA są zobowiązani do wypełnienia Oświadczenia w związku ze stanem epidemii COVID-19 obowiązkowo przed każdym rozgrywanym spotkaniem.**

II.
KLASYFIKACJA DRUŻYN I ZAWODNIKÓW

1. Drużyna musi posiadać swoją nazwę, kapitana, adres e-mail i telefon kontaktowy oraz skład osobowy maksymalnie 15 zawodników. Przed danym meczem w protokół jednorazowo można wpisać 12 zawodników uprawnionych tego dnia do gry.
2. Drużyna musi posiadać jednolity strój sportowy. Każdy zawodnik musi posiadać numer na koszulce.
3. Kapitan drużyny musi posiadać widoczne oznaczenie swojej funkcji (na koszulce), zaleca się, żeby koszulki miały nr od 1 do 99 (wymóg techniczny).
4. Nie ustala się limitu wieku dla zawodników grających w CKNBA, z zastrzeżeniem posiadania pełnoletniego opiekuna w przypadku drużyn, w składzie których są wyłącznie niepełnoletni zawodnicy. Funkcję opiekuna może sprawować jeden z zawodników, który ma ukończone 18 lat. U osób niepełnoletnich wymagane jest dostarczenie pisemnej zgody prawnych opiekunów na grę w CKNBA.

5. W rozgrywkach CKNBA mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danej drużynie w bieżącym cyklu rozgrywek.
6. Zawodnik zrzeszony w CKNBA ma obowiązek posiadać dokument stwierdzający tożsamość i okazywać go na żądanie arbitrów spotkania lub organizatora rozgrywek. Kontrola dowodu tożsamości może nastąpić do momentu podpisania przez arbitra protokołu spotkania.
7. Organizatorzy dopuszczają możliwość zgłoszenia i gry zawodników, którzy uczestniczą w ogólnopolskich rozgrywkach PZKosz jednak pod kilkoma warunkami, o których mowa jest w podpunktach a, b oraz c.

    a. Zawodnicy ci muszą zostać zgłoszeni przez swoją drużynę przed rozpoczęciem danego cyklu rozgrywek (lista 15 zawodników).

    b. Zawodnicy ci, aby móc uczestniczyć w meczach play off, muszą rozegrać w trakcie sezonu zasadniczego co najmniej 60 % meczów rundy zasadniczej.

    c. Zawodnik biorący udział w rozgrywkach PZKosz, nie może uczestniczyć w meczach sezonu zasadniczego, jeżeli nie ma już możliwości wypełnienia minimum z pkt b.

Odpowiedzialnymi za podporządkowanie się w/w przepisom Organizatorzy uznają kapitanów drużyn. W przypadku nie spełnienia warunków zawartych w regulaminie drużyna zostaje ukarana walkowerem w każdym meczu, w którym złamała postanowienia w/w regulaminu .

III.
ORGANIZACJA CYKLU ROZGRYWEK

1. Terminarz rozgrywek każdego cyklu danej edycji CKNBA ustala właściciel ligi lub osoby przez niego upoważnione.
2. Ustala się wtorki i piątki jako dni rozgrywek Ligi lub w przypadkach losowych inny dzień.
3. Mecze rozgrywane będą na Hali Centrum Sportu Politechniki Świętokrzyskiej oraz Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.
4. Każda drużyna w danym cyklu w 1 Rundzie (systemem mecz i rewanż) będzie rozgrywała swoje mecze na obu obiektach.
5. Ocena gry o Mistrzostwo jest następująca: za każde wygrane spotkanie drużynie zalicza się 2 punkty, za porażkę 1 punkt, a za porażkę walkowerem 0 punktów (w koszach 0 : 20).
6. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg. Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę przyjętych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA) od 16 czerwca 2018 roku.
7. Zawody mogą być zweryfikowane jako przegrana bez gry (w małych punktach 0:20, i 0 punktów w klasyfikacji) w przypadku, gdy:

    a. drużyna z własnej winy nie stanie do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
    b. drużyna stawi się do rozpoczęcia spotkania z mniejszą ilością zawodników niż pięciu. Jeżeli obie drużyny stawią się na dany mecz w liczbie mniejszej niż pięciu ale większej niż dwóch - to jeżeli wyrażą na to zgodę, mogą rozegrać spotkanie ale tylko według zasad koszykówki 3x3. W przypadku jeśli obie drużyny posiadają mniej niż 3 zawodników gotowych do gry – mecz nie zostanie rozegrany a obie drużyny dostają po 0 punktów w klasyfikacji.
    c. w drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry lub grają pod fałszywym nazwiskiem,
    d. zaistnieją jakieś inne okoliczności, które z winy którejś z drużyn uniemożliwiają przeprowadzenie zawodów lub rozegranie ich do końca,
    e. drużyna, która w wyznaczonym terminie nie dokonała opłaty wpisowej.

8. Jeżeli w zawodach o Mistrzostwo drużyna popełni wykroczenie karane walkowerem, wówczas zweryfikowany wynik spotkania (małe punkty) wynosi:

    a. gdy drużyna wygrywa lub przegrywa różnicą koszy mniejszą niż dwadzieścia zostanie przyznany wynosi 0 : 20,
    b. gdy drużyna przegrywa różnicą koszy równą lub większą niż dwadzieścia - utrzymuje się wynik osiągnięty na boisku.

9. Spotkania muszą być rozegrane w terminach podanych w terminarzu rozgrywek. Decyzję o zmianie terminów spotkań podejmuje wyłącznie właściciel CKNBA z przestrzeganiem poniższych zasad:

a. Każdy zespół może prosić organizatora, o przełożenie JEDNEGO MECZU, musi to jednak nastąpić nie później niż 72 GODZINY przed ustalonym terminem meczu. Organizator zastrzega, możliwość odmowy przełożenia meczu,
b. Nie można przekładać terminów spotkań w rundzie play-off i finałach.

10. Wszelkie pisemne obserwacje i notatki dotyczące przebiegu spotkania, a prowadzone przez osoby drugie, nie stanowią podstawy do podważenia prawidłowości zapisu protokołu spotkania. Również zapisy na taśmie video nie stanowią podstawy do weryfikacji wyniku meczu, a jedynie mogą służyć jako materiał dyscyplinarny szkoleniowy dla sędziów.
11. Wszelkie protesty i odwołania powinny być składane bezpośrednio po meczu do Komisarza Ligi lub osoby wyznaczonej przez właściciela CKNBA.

IV.
ZASADY GRY

1. Mecze rozgrywane są według pełnych zasad gry w koszykówkę zatwierdzonych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA) od 16 czerwca 2018 r. z wyjątkami opisanymi w poniższych punktach.
2. Dany mecz trwa 4 kwarty po 12 minut każda odliczany systemem tzw. „brudnej gry" – nie zatrzymywany czas.
3. Czas gry w 1, 2, 3 kwarcie zatrzymywany jest podczas przerw na żądanie, oraz w każdym przypadku jeżeli w ocenie sędziego następuje umyślne przedłużanie gry przez którąkolwiek drużynę a także w przypadku innego zdarzenia losowego, które w ocenie sędziego może postawić którąkolwiek z drużyn w sytuacji niekorzystnej.
4. Czas gry w 4 kwarcie zatrzymywany jest podczas przerw na żądanie, zmiany zawodnika, od momentu przyznania rzutów wolnych oraz w każdym przypadku jeżeli w ocenie sędziego następuje umyślne przedłużanie gry przez którąkolwiek drużynę a także w przypadku innego zdarzenia losowego, które w ocenie sędziego może postawić którąkolwiek z drużyn w sytuacji niekorzystnej.
5. Czas gry w chwili przerwy na żądanie oraz zmiany zatrzymywany jest w momencie sygnału dźwiękowego mierzącego czas główny meczu. Prośba o przerwę na żądanie lub zmianę zgłaszają zawodnicy do stolika sędziowskiego. Czas gry podczas rzutów wolnych zatrzymywany jest w momencie sygnalizacji sędziego boiskowego akcji rzutowej bądź gwizdka na faul w sytuacji przekroczenia limitu fauli drużyny.
6. Dodatkowo, czas gry zatrzymywany jest **PRZY KAŻDEJ MARTWEJ PIŁCE** w ostatniej minucie 1, 2 i 3 kwarty oraz w ostatnich 2 minutach 4 kwarty i każdej dogrywki.
7. Gra odbywa się bez udziału „strzałki naprzemiennego posiadania piłki". Mecz rozpoczyna się podrzutem sędziowskim. Drużyna, która wygrywa podrzut (ustanawia posiadanie piłki), wznawia również rozpoczęcie 4 kwarty meczu wprowadzając piłkę zza linii końcowej. Drużyna która przegra podrzut na rozpoczęcie pierwszej kwarty, rozpoczyna kwartę 2 i 3 wprowadzając piłkę zza linii końcowej. W przypadku każdej dogrywki następuje podrzut sędziowski w kole środkowym. W każdej sytuacji piłki przetrzymanej, następuję podrzut sędziowski w jednym z trzech kół. W przypadku ustanowienia posiadania piłki przez drużynę która była wcześniej w jej posiadaniu pomiar 24 sekund będzie kontynuowany. W przypadku zmiany posiadania piłki, drużyna będzie miała nowe 24 sekundy. W wyniku faula lub błędu w sytuacji podrzutu sędziowskiego – piłkę wprowadza drużyna przeciwna z linii wprowadzania piłki.
8. Przepis 24 sekund obowiązuje w całym meczu i jest sygnalizowany przez sędziów boiskowych na 10 i 5 sek. przed oddaniem rzutu na kosz przeciwnej drużyny. Sędzia sygnalizuje to gestem ręki oraz w sposób werbalny.
9. Obowiązują przepisy o przeprowadzeniu piłki za linię środkową w czasie 8 sekund a także błędy 5 i 3 sekund.
10. Przerwa pomiędzy 2 a 3 kwartą trwa 3 minuty.
11. W trakcie meczu, każdej drużynie przysługuje 5 przerw na żądanie do wykorzystania w dowolny sposób jednak nie więcej niż 2 przerwy w pierwszej połowie meczu i nie więcej niż 3 przerwy w drugiej połowie meczu.
12. Przerwa na żądanie trwa 1 minutę.
13. Podczas meczu obowiązuje pełna administracja sędziowska w tym pełna sygnalizacja do stolika sędziowskiego. Każde wznowienie gry (niezależnie czy czas gry był zatrzymany czy też nie) po koszu, faulu, błędzie lub jakimkolwiek zdarzeniu podczas którego nastąpiło zatrzymanie gry przez sędziego, gra zostaje wznowiona przez wręczenie zawodnikowi piłki przez sędziego (z wyłączeniem podrzutu oraz sytuacji piłki przetrzymanej).

V.
POSTANOWIENIA DYSCYPLINARNE

1. Ogół zachowań zawodników i drużyn biorących udział w zawodach jest oceniany przez arbitrów prowadzących spotkanie.
2. W przypadku ukarania zawodnika, trenera lub personelu ławki drużyny pierwszym faulem technicznym, zawodnik nie ponosi konsekwencji innej niż przewidują przepisy FIBA.
3. Drugie przewinienie techniczne zawodnika, skutkuje pauzą w następnym meczu.
4. Drugie przewinienie techniczne trenera lub personelu ławki drużyny skutkuje wpłatą 50zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
5. Trzecie przewinienie techniczne zawodnika skutkuje pauzą w dwóch meczach i wpłatą 20zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
6. Faul dyskwalifikujący, wynikający z osobistego zachowania zawodnika lub trenera, skutkuje wpłatą 50 zł na cele charytatywne (skan pokwitowania należy przesłać na ligacknba@gmail.com).
7. Przewinienia niesportowe zawodników będą karane według zasad FIBA.
8. W przypadku rażącego zachowania zawodnika trenera lub członka personelu ławki drużyny, komisarz wraz z właścicielem ligi mogą podjąć decyzję o wykluczeniu danego zawodnika, trenera z danego cyklu rozgrywek lub z całej ligi.
9. W przypadku nieuiszczenia opłaty na cele charytatywne lub braku okazania wpłaty przez drużynę w dniu rozgrywania następnego meczu – ukarana drużyna oddaje mecz walkowerem i otrzymuje 0 punktów w klasyfikacji.
10. Regulamin CKNBA zobowiązuje wszystkich sędziów do bezwzględnego karania zawodników, trenerów i osób towarzyszących drużynie za wszelkie objawy niesportowego zachowania. Jednocześnie wzywa się arbitrów do wypraszania z sali osób, które utrudniają prowadzenie zawodów lub zakłócają ich sportowy charakter. Zaistniałe sytuacje należy szczegółowo raportować komisarzowi ligi lub właścicielowi.
11. Arbiter stolikowy lub statystyk, ma prawo wnioskowania do sędziów prowadzących spotkanie o ukaranie personelu ławki drużyny w przypadku niesportowego zachowania znajdujących się tam osób.
12. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach, ich opiekunowie, trenerzy oraz osoby towarzyszące obowiązani są przestrzegać postanowienia przepisów gry w koszykówkę i regulaminu CKNBA.
13. Drużyna i jej zawodnicy ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników i osoby towarzyszące podczas rozgrywek CKNBA.
14. Przedstawione kary są karami minimalnymi, w uzasadnionych przypadkach właściciel lub komisarz ligi, może zastosować kary wyższe. Wszelkie przewinienia będą rozpatrywane indywidualnie.
15. Zarząd CKNBA ma prawo do podejmowania decyzji w każdej kwestii wyraźnie nie określonej w niniejszym regulaminie CKNBA i Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę przyjętych przez Międzynarodową Federację Koszykówki (FIBA).

VI.
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CKNBA grają na własną odpowiedzialność (nie są ubezpieczani przez organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków) i nie mogą rościć prawa do odszkodowania od organizatora.
2. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek ligowych, a w przypadku aktualizacji regulaminu, przystąpienie drużyny do najbliższego meczu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez wszystkich zawodników drużyny.
3. Naruszenie jakiegokolwiek punktu regulaminu może doprowadzić do wykluczenia danej drużyny z ligi.
4. Liga zapewnia rozgrywanie spotkań zgodnie z systemem rozgrywek przedstawionym na wstępie danego cyklu edycji, z wyjątkiem:
   a. Obustronnych walkowerów,
   b. sytuacji, kiedy obie drużyny nie mają 5 zawodników gotowych do gry w danym dniu,
   c. sytuacji, w której drużyny mogą zostać poinformowane, że nie ma meczu z przyczyn zdarzeń losowych (niezawinionych przez ligę i niezwiązanych z ligą),
   d. wycofanie się drużyny z własnej woli lub z tytułu otrzymanej kary dyscyplinarnej (anulowanie wszystkich spotkań).
5. Zwrot wpisowego nie jest już możliwy po rozpoczęciu rozgrywek danego cyklu edycji.
6. W przypadku wystąpienia zdarzenia losowego uniemożliwiającego rozgrywanie danego cyklu edycji nie z winy organizatora – część wpisowego może zostać zwrócona lub przekazana na następny cykl rozgrywkowy.
7. Regulamin w powyższej formie obowiązuje od dnia 01.06.2021r.

Ze sportowym pozdrowieniem,
Bartosz Koralewski
Prezes Ligi CKNBA

KORAL-SPORT MULTIMEDIA
Bartosz Koralewski
NIP: 959-163-40-13 REGON: 365347732
Siedziba: L. Różyckiego 46, 25-459 Kielce
Oddział: Lazurowa 14c/32, 01-315 Warszawa