Instrukcja instalacji:

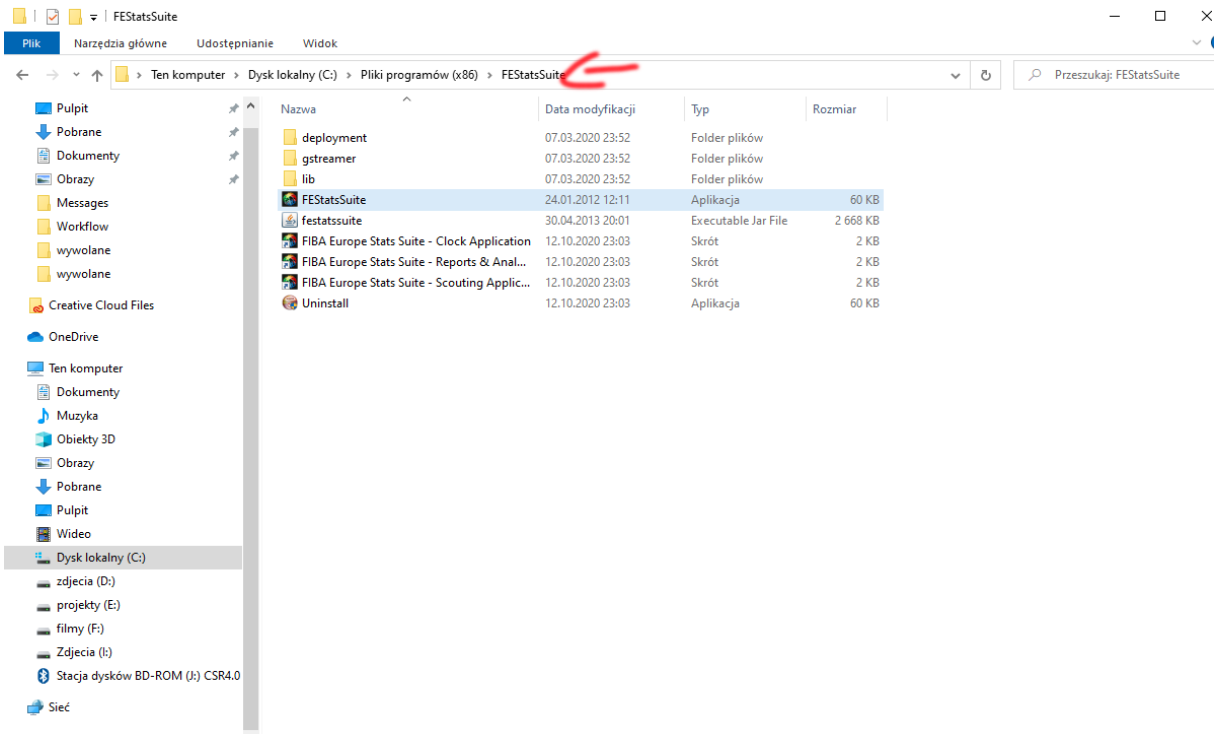
www.cknba.pl/statsy

ściągacie i odpalacie festatssuite-setup-3.5.5.exe

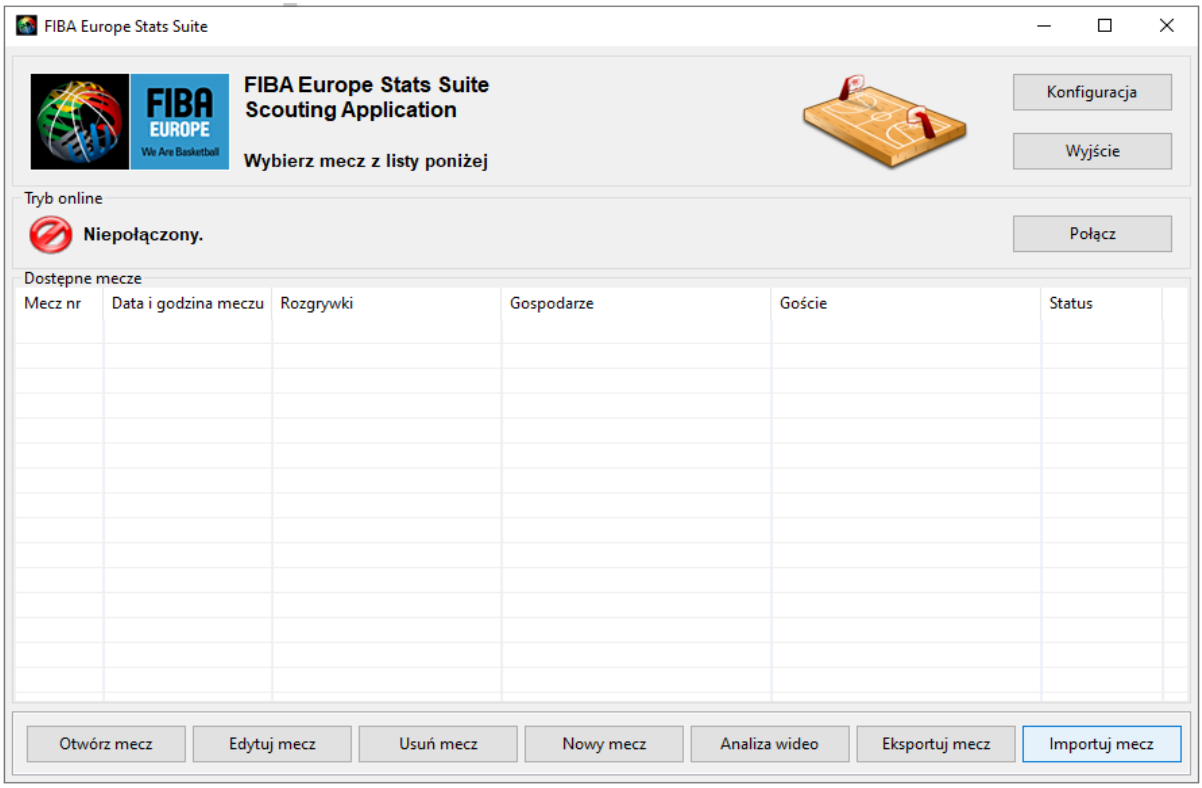
instalujecie

po instalacji wchodzicie do pliki programów z reguły jest to dysk C -> pliki programów (x86) lub Program Files (x86) FEStatsSuite

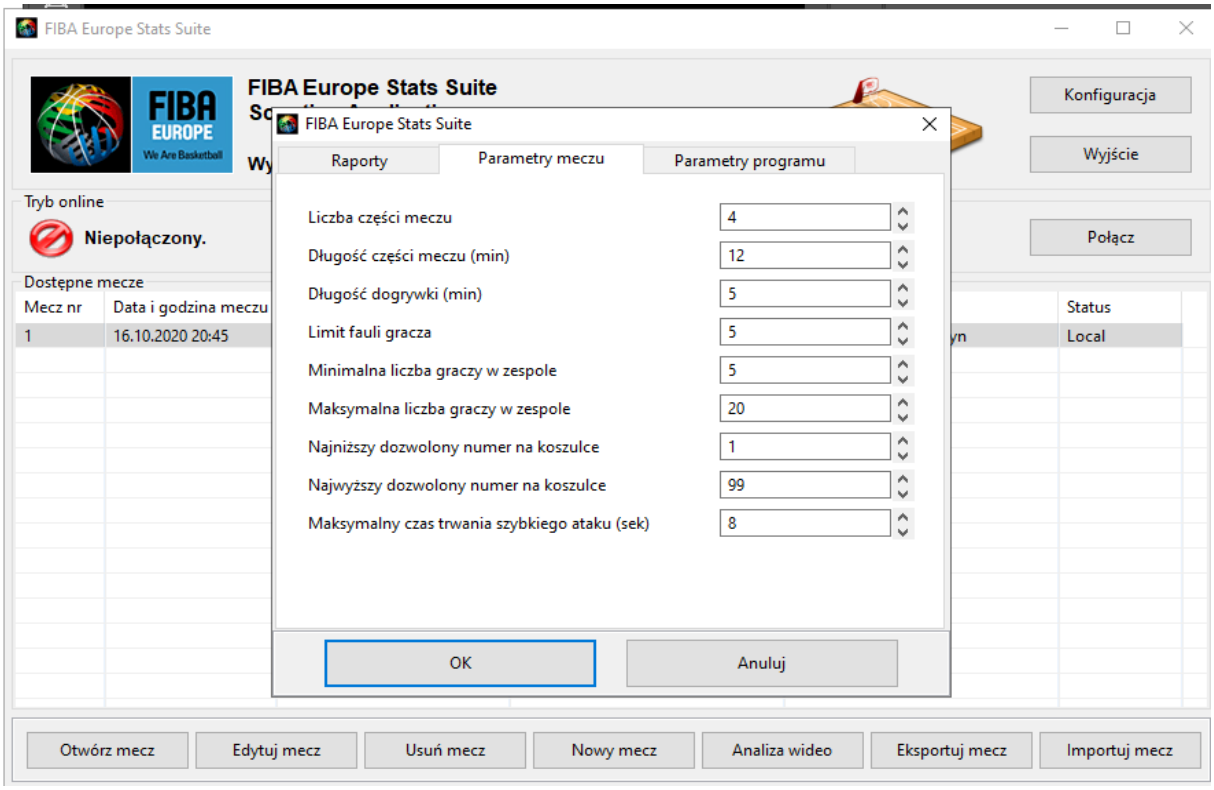
znajdujecie plik FEStatsSuite, klikacie prawym i następnie utwórz skrót (najlepiej jeśli zapyta program to utworzyć go na pulpicie, jeśli nie w tym katalogu, a następnie przenieść na pulpit).



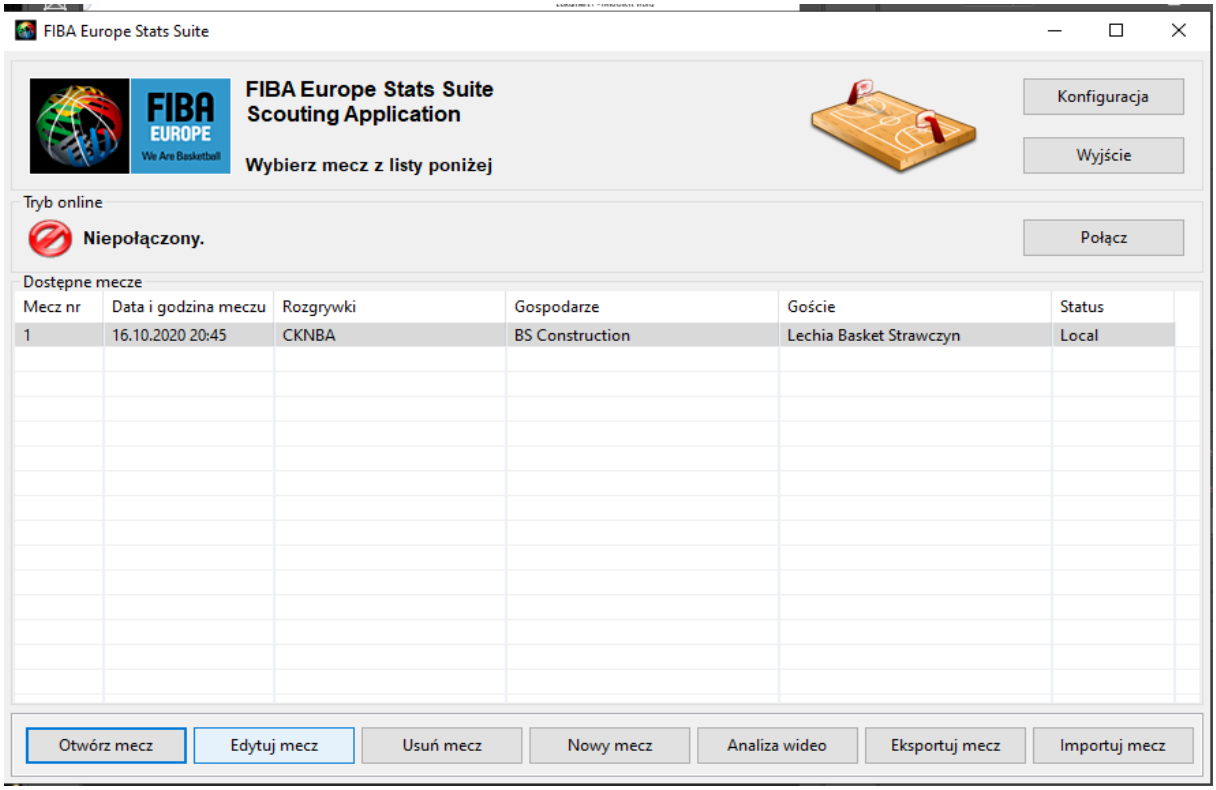
Uruchamiacie program z pulpitu **(uwaga – nigdy nie aktualizujemy programu!!!):**



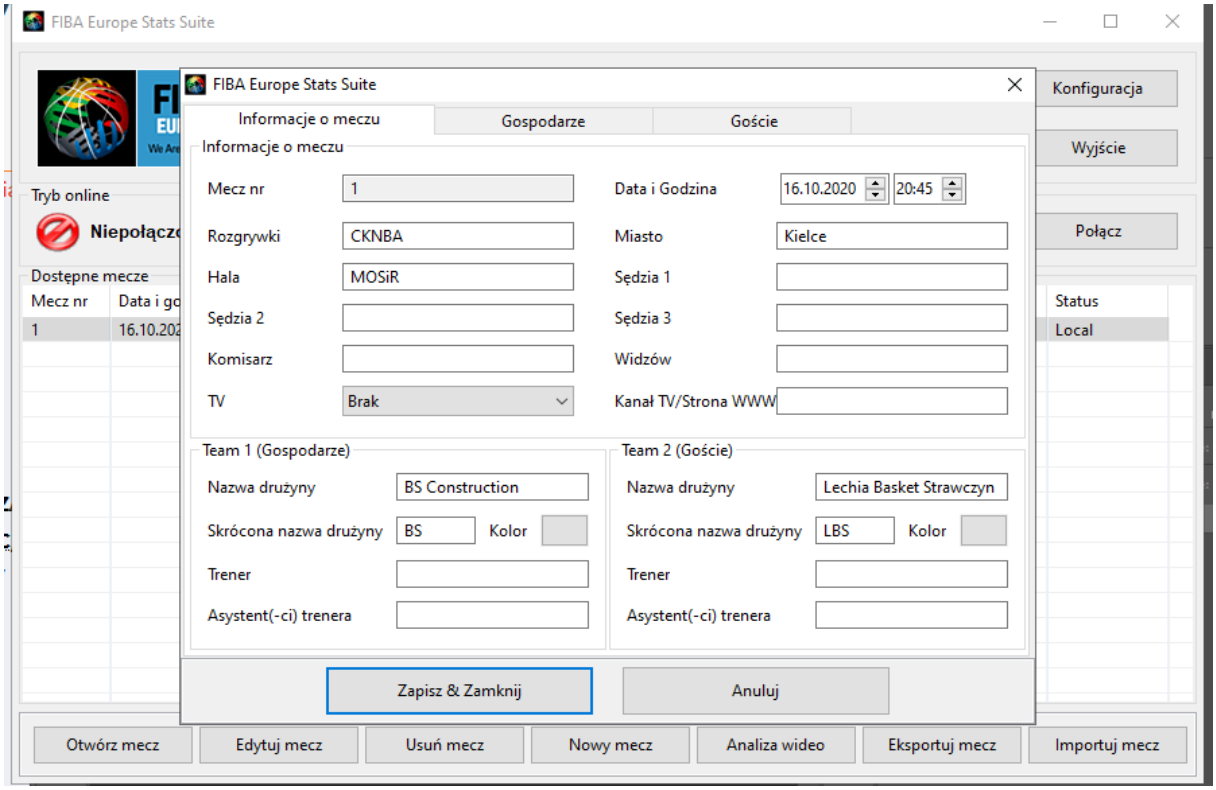
Parametry meczu muszą być takie jak na poniższym obrazku **(uwaga nie można wpisać numeru 0 lub 00, więc tym numerom jeśli będą trzeba w programie nadać inny).**



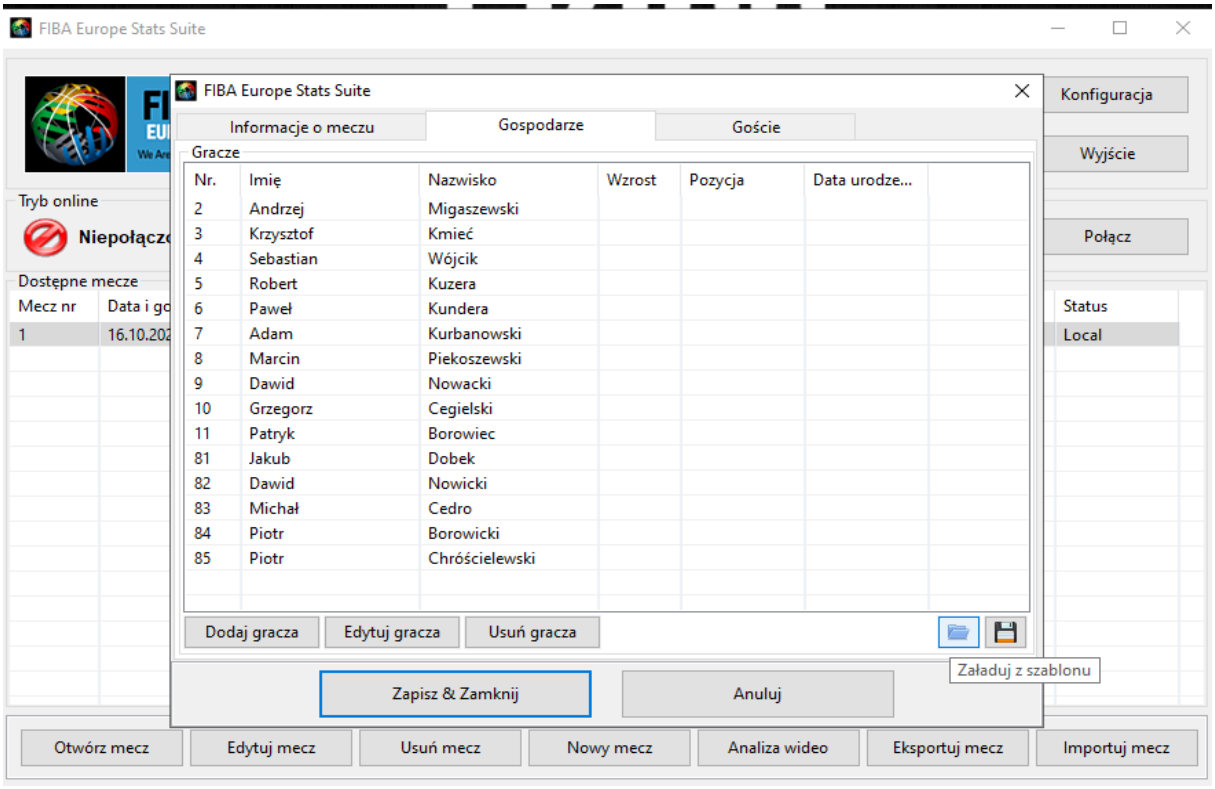
Wybieracie importuj mecz i otwieracie plik .log z odpowiednią nazwą (numer lub nazwa meczu).Po otwarciu się klikacie edytuj mecz, dla wpisania i sprawdzenia danych lub jeśli mecz został przerwany (wyjście z programu, awaria zasilania itp. Lub po prostu chcecie do niego wrócić po zakończeniu to klikacie otwórz mecz).



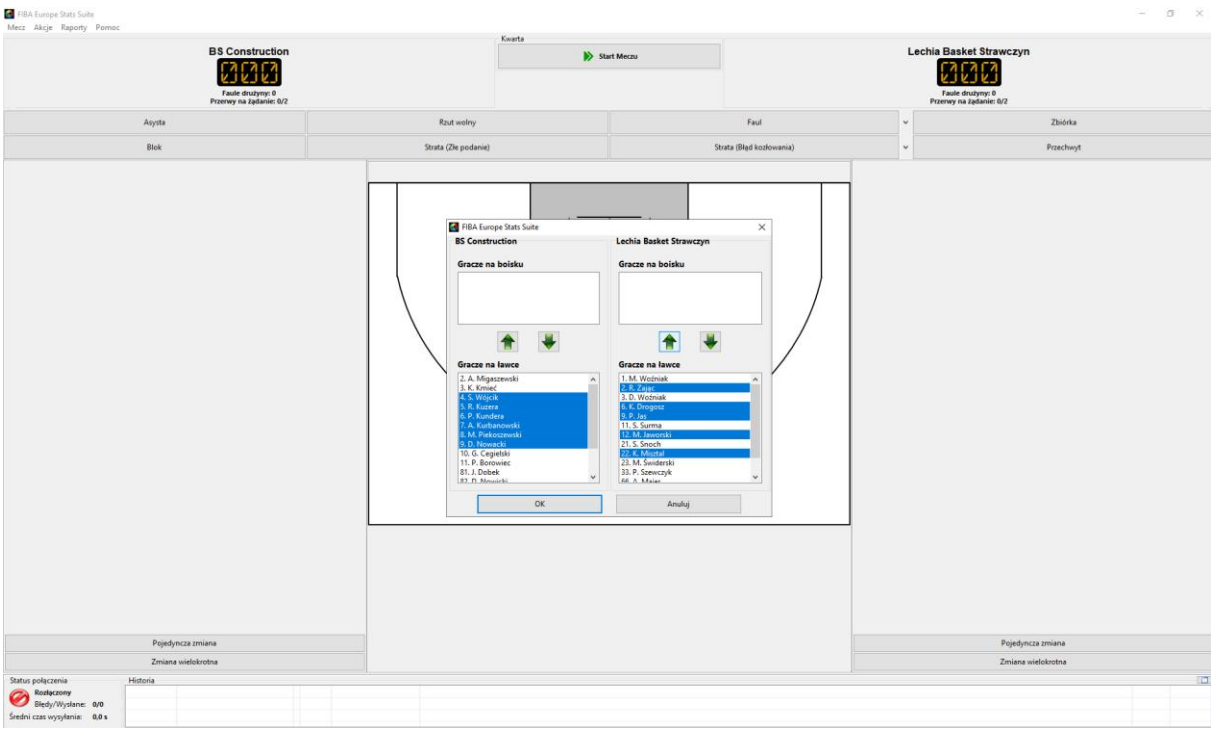
W informacje o meczu: uzupełniacie numer meczu, a także sędziów (Imię i nazwisko – uwaga nie może być błędów – muszą być identyczne jak w bazie danych na stronie www) – wybieracie kolor strojów. Nazwy drużyn muszą być identyczne jak w bazie danych (pełna nazwa – nie skrócona).



Następnie przechodzicie do zakładki Gospodarze i wybieracie **załaduj z szablonu** (opcja ta zniknie po rozpoczęciu meczu) i wybieracie szablon z danymi drużyny. Poprawiacie numery, usuwacie graczy, którzy tego dnia nie wystąpią na meczu (warto zapytać kapitana, trenera, żeby później nie trzeba był kogoś dodawać i osoby, które nie grały, a były na meczu nie były tak samo oznaczone jak nieobecni, a nie usunięci ze statystyk. To samo robicie z gośćmi i następnie klikacie zapisz i zamknij:

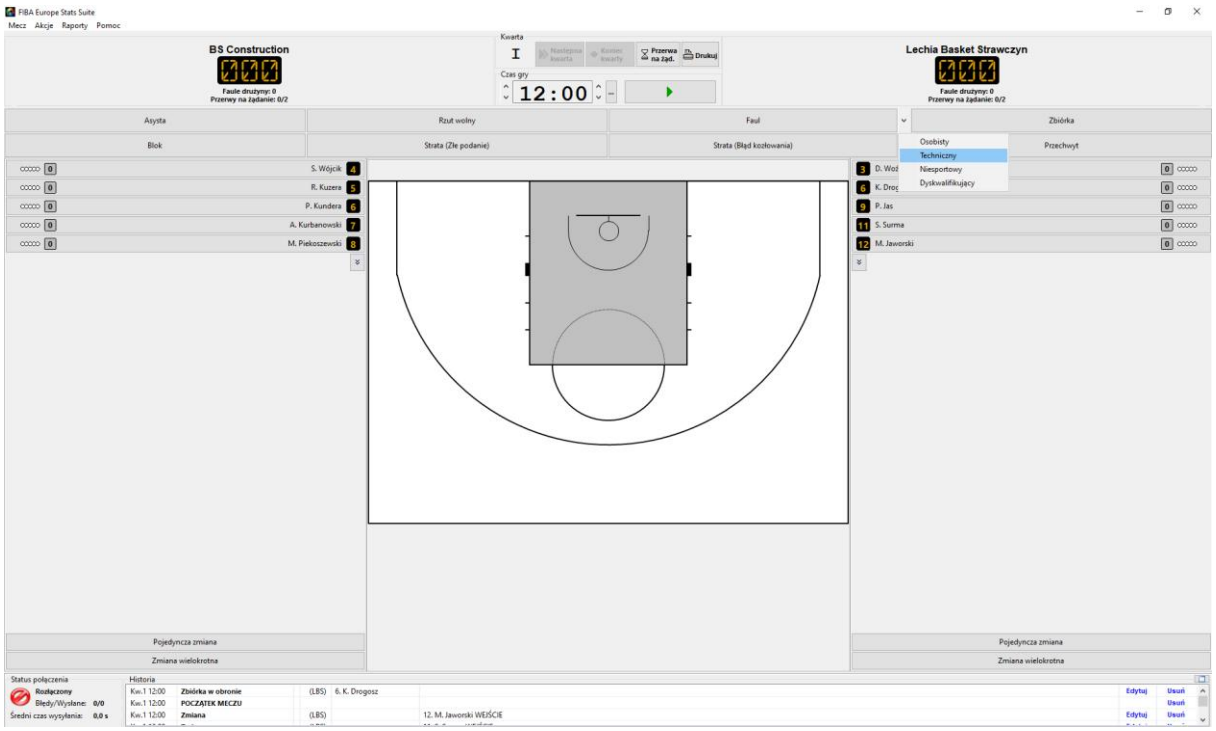


Po wejściu w mecz (otwórz mecz) klikamy w zmiana wielokrotna i wybieramy pierwsze piątki, następnie start meczu, odwrotnie też można start meczu i zmiana wielokrotna (w obu przypadkach automatycznie wybierze pierwsze piątki). Można zaznaczać z wciśniętym Shift lub control.



W programie wszystko praktycznie jak w poprzedniej wersji tylko zamiast F1 (start i stop czasu jest spacja), natomiast esc do pomijania jak było poprzednio.

Faul techniczny, dyskwalifikujący i niesportowy wybieramy wciskając strzałkę, jeśli dla ławki klikamy akcja zespołu:



Po meczu po prostu wychodzimy z programu – pozostałe rzeczy wszystkie jak w poprzednim.